

akvo	birdo	citrono	ĉevalo
domo	elefanto	fiŝo	glaso
ĝirafo	hundo	ĥameleono	insulo
jogurto	Ĵetkubo	kokino	libro
mano	nazo	okulo	pomo

rozo

seĝo

ŝuoj

tablo


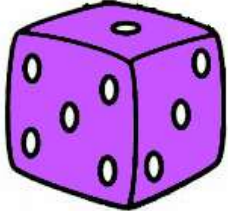









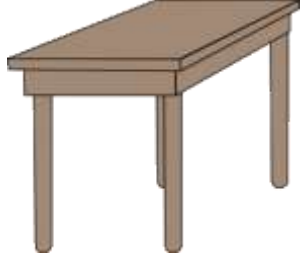




urso

aŭto

vazo

zebro



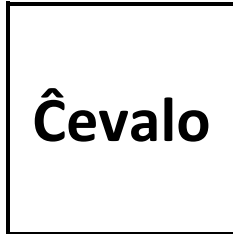
Ludreguloj

Memori

La ludocelo :

Celas parigi kartojn. La ludanto kiu parigas la plej multe da paroj gajnas.

Ekzemplo de paro :



Antaŭ la ludo :

Miksu la kartojn. Sternu ilin dorsflanke sur tablon.

Por ludi :

La ludanto elektas kaj turnas averse 2 kartojn.

- Kiam la du kartoj paras. La ludanto akiras ilin.
- Kiam la du kartoj malparas. La ludanto returnas dorsflanke ilin.

Atentu memori la lokon de la returnitaj kartoj.

La ludantoj ludas laŭvice ĝis ĉiuj paroj estos trovitaj.

Fino de la partio :

La ludanto kiu akiris la plej multe da paroj gajnas