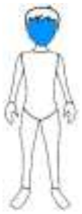
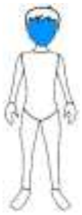
buŝo	brako	mano
trunko	piedo	kolo
okulo	nazo	orelo
brako	gambo	piedo
mano	okulo	kapo
gambo	kapo	orelo
kapo	kolo	mano
kolo	trunko	trunko

okulo	nazo	orelo
trunko	piedo	kolo
mano	okulo	mano
brako	gambo	piedo
 kapo	kolo	buŝo
gambo	brako	orelo
buŝo	 kapo	piedo
kolo	trunko	trunko

brako	okulo	buŝo
trunko	piedo	nazo
kapo	kolo	kapo
brako	gambo	piedo
buŝo	kapo	mano
gambo	mano	orelo
okulo	nazo	orelo
kolo	trunko	trunko

haroj	gambo	buŝo
okulo	orelo	okulo
haroj	piedo	mano
orelo	gambo	okulo
haroj	mano	piedo
brako	nazo	haroj
haroj	brako	brako
gambo	orelo	nazo

Vi trovos sur la sevanta paĝo : Dorsoj de la kartoj

Desegnu la
homan korpon

Desegnu la
homan korpon

Desegnu la
homan korpon

Desegnu la
homan korpon

Desegnu la
homan korpon

Desegnu la
homan korpon

Desegnu la
homan korpon

Desegnu la
homan korpon

Desegnu la
homan korpon

Desegnu la
homan korpon

Desegnu la
homan korpon

Desegnu la
homan korpon

Ludreguloj — Desegnu la homan korpon

La ludocelo :
Celas desegni la homan korpon.

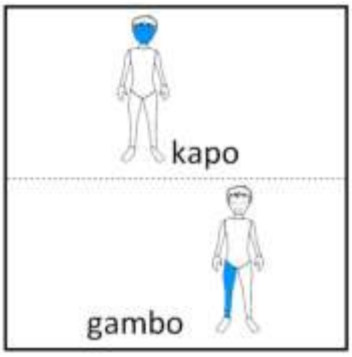
Preparo antaŭ la ludo :
Ĉiu ludanto ricevas paperfolion kaj krajonon.
La stako da ludkartoj kuŝas dorse meze sur tablo.

Reguloj :
Ĉar la elementoj de la desegno devas alkroĉi al ion, la desegnanto ne rajtas komenci per io ajn.
La desegno startas per la kapo aŭ la trunko.
Se la kapo estas jam desegnita, eblas desegni okulon, buŝon, orelon, nazon, hararon aŭ kolon.
Se la trunko estas jam desegnita, eblas desegni brakon, gambon aŭ kolon.
Se vi jam havas la kapon, vi rajtas desegni la trunkon nur se la kolo estas jam desegnita.
Se vi jam havas la trunkon, vi rajtas desegni la kapon nur se la kolo estas jam desegnita.
Desegni piedon estas permesita nur se la responda gambo estas jam desegnita.
Same, desegni manon estas permesita nur se la responda brako estas desegnita.

Atentigo : okulo, orelo, mano, gambo … valoras nur po unu.

Por ludi :

Ĉiu karto prezentas 2 elementojn.

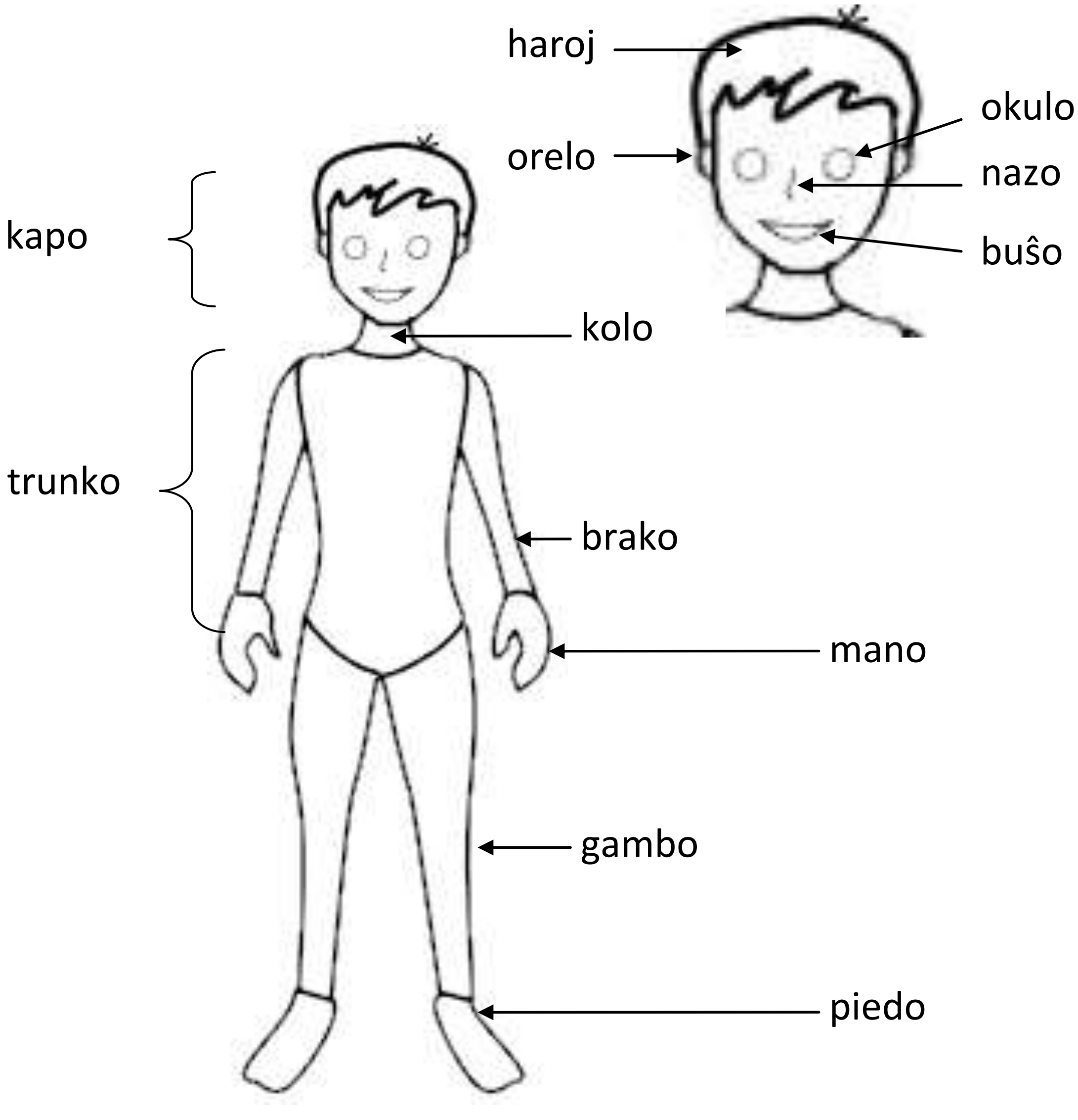


La ludanto elprenas la supran karton el la stako.
El la du elementoj de la karto (la kapo aŭ unu gambo sur la ekzemplo ĉi-supre), li elektas unu por desegni.
Li desegnas tiun elementon nur se li rajtas (vidu la reguloj ĉi-supre). Kiam li ne rajtas desegni tiun elementon aŭ kiam ĝi estas jam desegnita, li desegnas nenion.
Poste, li forĵetas averse la karton antaŭ sin.

La sekvanta ludanto procedas sammaniere.

Se okazas la elĉerpiĝo de la kartstako, miksu kaj stakigu la uzitajn kartojn.

Fino de la partio :
La unua ludanto kiu finas la desegnon gajnas.

Aŭtoro : Isabelle Saulnier
isabellesaulnier@outlook.fr

La homa korpo