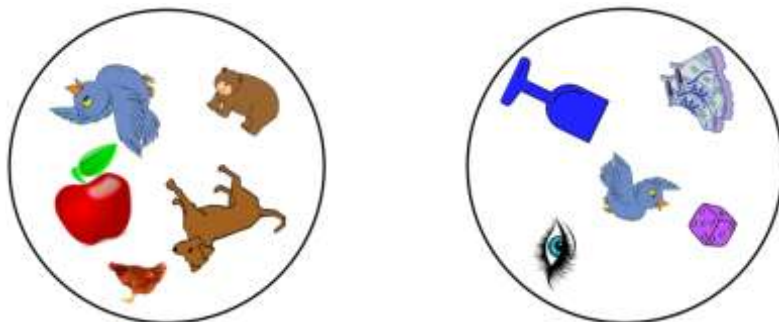


La ludocelo :

Celas rapide trovi la komunan figuron sur kartoj por deĵeti ĉiujn siajn kartojn.

Ekzemplo :

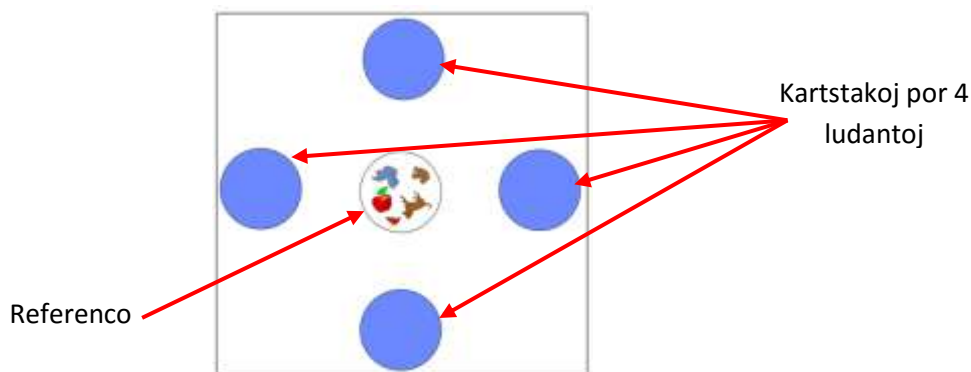
La komunaĵo sur la ĉi-subaj kartoj estas : **birdo**



Antaŭ la ludo :

Disdonu la saman nombron da kartoj (frontoflanko ne videbla) al ĉiu ludanto. La lastan karton metu frontoflanke meze sur la tablon ; Ĉi tiu karto estas la referenco.

La ludantoj stakigas siajn kartojn dorsflanke antaŭ si.



Ekzemplo por 4 ludantoj

Por ludi :

Kiam ĉiuj estas pretaj, la disdoninto diras la startsignalon. De tiam, ĉiuj ludantoj rigardas sian unuan karton kaj serĉas ĉu ĝi entenas iun saman bildon kiel la referenca karto. La unua ludanto kiu trovas komunajon anoncas ĝin ; li kovras la referencon per sia karto, kiu iĝas la nova referenco ; li prenas sian duan karton. Poste, ĉiuj serĉos la komunajon sur sia karto kaj la nova referenco.

La unua ludanto kiu elĉerpas sian kartstakon gajnas.

Varianto :

Kiam la ĉefa celo ne estas rapideco, ludantoj povas ludi unuope kaj laŭvice.