	akv	**o**		**libr**	**o**
	ĉeval	**o**		**ĉeval**	**o**
	hund	**o**		**dom**	**o**
	bird	**o**		**bird**	**oj**

unua kartaro

	libr	**o**
	urs	**o**
	dom	**o**
	tabl	**o**

eg	**eg**
et	**et**
et	**in**
id	**id**

	glas	**o**		**urs**	**o**
	bird	**o**		**ŝu**	**o**
	elefant	**oj**		**kok**	**o**
	kok	**o**		**kok**	**o**

	aŭt	**o**
	aŭt	**o**
	insul	**o**
	elefant	**o**

eg	**eg**
et	**et**
in	**in**
id	**id**

Ludreguloj

Sufiksoj

La ludocelo :

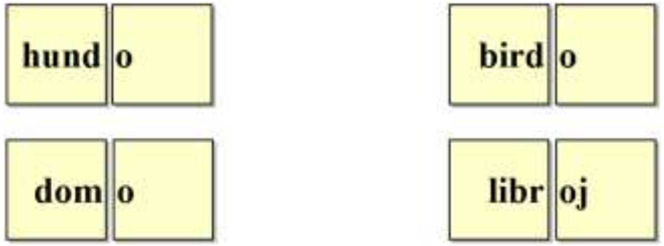
Celas spertiĝi kun la sufiksoj "et" "eg" "in" kaj "id" per konstruado de vortoj.

Antaŭ la ludo :

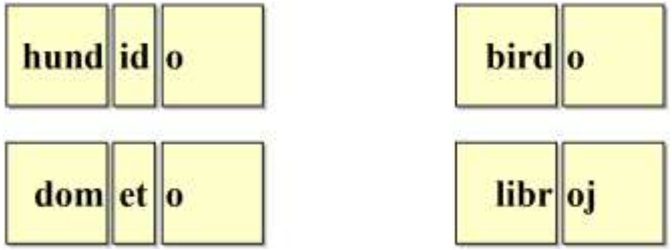
Por 4 ludantoj, preparu 12 radikojn, 12 finaĵojn, 12 bildetojn kaj 8 sufiksoj. Stakigu la 12 bildetojn dorsflanke sur la tablo.

Por ludi :

Disdonu al ĉiuj radikojn kaj finaĵojn po 3.
Ĉiu konstruas vortojn sur la tablon.

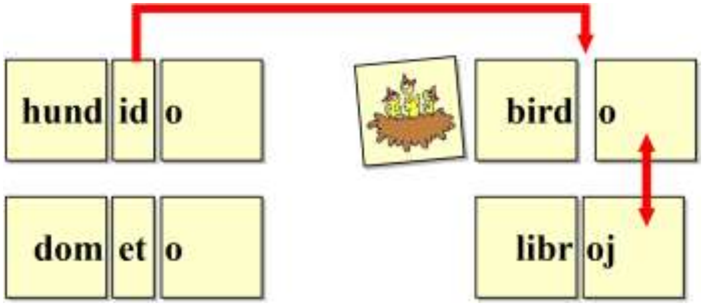


Post klarigo pri la sufiksoj, disdonu al ĉiuj sufiksojn po 2.
Ĉiu aldonas la sufiksojn al 2 el la 12 vortoj.

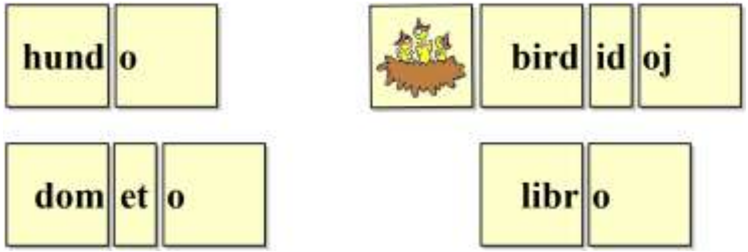


Gravas zorgi pri la vortsignifo (ekz. libr-in-o ne eblas).

Poste, laŭvice la partoprenantoj malkovras la supran bildeton. La ludanto devas asocii la bildeton kun la taŭga vorto.



Li devas kontroli, korekti la sufikson kaj la finaĵon. Se bezonas, li rearanĝas la aliajn vortojn.



La sekvanta ludanto malkovras la sekvan bildeton kaj agas same.

Laŭ la evoluo de la ludo, la diversaj sufiksoj, kiuj estis unatempe hazarde lokitaj trovas siajn lokojn.
La ludo daŭras ĝis la lasta bildeto.

Aŭtoro : Isabelle Saulnier
http://ludoj.neowordpress.fr