hundo fiŝo kato	ŝafo fiŝo kato	ŝafo fiŝo bovino
ŝafo ĉevalo bovino	leono ĉevalo bovino	leono ĉevalo simio
leono krokodilo simio	baleno krokodilo simio	baleno krokodilo delfeno

 baleno testudo delfeno	 baleno testudo serpento	heliko testudo serpento
heliko araneo serpento	heliko araneo erinaco	sciuro araneo erinaco
sciuro vulpo erinaco	sciuro vulpo abelo	papilio vulpo abelo

papilio

muŝo

abelo

papilio

muŝo

anaso

kolombo

muŝo

anaso

kolombo

merlo

anaso

kolombo

merlo

hundo

kato

merlo

hundo

hundo	**kato**	**fiŝo**	**ŝafo**
bovino	**ĉevalo**	**leono**	**simio**
krokodilo	**baleno**	**delfeno**	**testudo**
serpento	**heliko**	**araneo**	**erinaco**
sciuro	**vulpo**	**abelo**	**papilio**
muŝo	**anaso**	**kolombo**	**merlo**

Ludreguloj Bestoj

Ludo por 3 ĝis 6 ludantoj.

La ludo-materialo konsistas el 24 rektangulaj kartoj kaj 24 kvadrataj bildetoj.

La ludocelo :

Celas kolekti la 3 videblajn bestojn de la karto por gajni tiun karton.
Ekzemplo, por akiri la ĉi-suban karton, la ludanto devas kolekti la 3 respondajn bildetojn : la leono, la krokodilo kaj la simio.

Karto

La 3 respondaj bildetoj

Antaŭ la ludo :

Disdonu la tuton de la bildetaro inter ĉiuj ludantoj.

> Atentigo : Ĉar 24 ne estas dividebla per 5, kaze de 5 ludantoj, elektu la ulon kiu ricevos nur 4 bildetojn kaj permesu al li ludi unuavice.

La rektangulaj kartoj fariĝas la talono ; stakigu ilin dorsoflanke meze sur la tablo.
Ĉiu ludanto elprenas 2 kartojn el la talono.
Ĉiu rajtas rigardi siajn kartojn kaj siajn bildetojn sed ĉiu kaŝas ilin de la aliaj.

Gajni karton :

Kiam iu havas karton kaj la 3 respondajn bildetojn, li montras ilin al la aliaj ludantoj. La karton li gajnas, kaj metas ĝin dorsflanke antaŭ si. Li kaŝas denove la 3 bildetojn. Poste, alia ludanto rajtos peti unu el tiujn bildetojn.

Por ludi :

La ludanto kontrolas ĉu li havas la 3 bildetojn por gajni karton. Li petas de iu mankantan bildeton.

> Atentigo : La ludanto ne rajtas peti beston, kiun li ne vidas sur siaj kartoj.

Ekzemplo :

Marko, ĉu vi havas la leonon ?

Jen, la leono.

Kiam la kontraŭulo havas la petitan bildeton, li donas ĝin kaj la ludanto rajtas peti alian beston.

Petro, ĉu vi havas la simion ?

Ne, mi ne havas la simion.

La ludagado de la ludanto haltas kiam li ne ricevis la petitan bildeton, aŭ kiam li jam gajnis siajn 2 kartojn.
Li eventuale elprenas 1 aŭ 2 kartojn el la talono por havi enmane 2 kartojn. La sekva ludanto ekludas.

La ludantoj ludas laŭvice. La ludo ĉesas je la elĉerpiĝo de la kartoj.

Fino de la partio :

La ludo daŭras ĝis ĉiuj kartoj estas gajnitaj, tiam, la ludanto kiu akiras la plej multe da kartoj gajnas.

Aŭtorino : Isabelle Saulnier.
http://ludoj.neowordpress.fr