

Printu 4 foje la kartpaĝon.

**erinaco**



**arbarbestoj**



**sciuro**



**arbarbestoj**



**vulpo**



**arbarbestoj**



**apro**



**arbarbestoj**



**cervo**



**arbarbestoj**



**anaso**



**birdoj**



**kolombo**



**birdoj**



**pasero**



**birdoj**



**merlo**



**birdoj**



**mevo**



**birdoj**



Printu 4 foje la kartaĝon.

**papilio**



**insektoj**

**abelo**



**insektoj**

**muŝo**



**insektoj**

**formiko**



**insektoj**

**kokcino**



**insektoj**

**baleno**



**marbestoj**

**delfeno**



**marbestoj**

**ŝarko**



**marbestoj**

**testudo**



**marbestoj**

**polpo**



**marbestoj**

# Ludreguloj

La ludo-materialo konsistas el 80 kartoj : 20 malsamaj bestoj partigitaj je 4 kategorioj. Ĉiu besto ĉeestas kvarfoje.

## La ludocelo :

Celas grupigi kartojn sur la tablon. La unua ludanto kiu sukcesas surtabligi ĉiujn siajn kartojn gajnas. Validaj grupoj entenas minimume 3 kartojn de la samaj bestoj aŭ malsamaj bestoj el la sama kategorio.

## Kiel ludi :

Iu ludanto disdonas kartojn po 7 al ĉiuj. La ceteraj kartoj iĝas la talono.

La ludantoj ludas laŭvice.

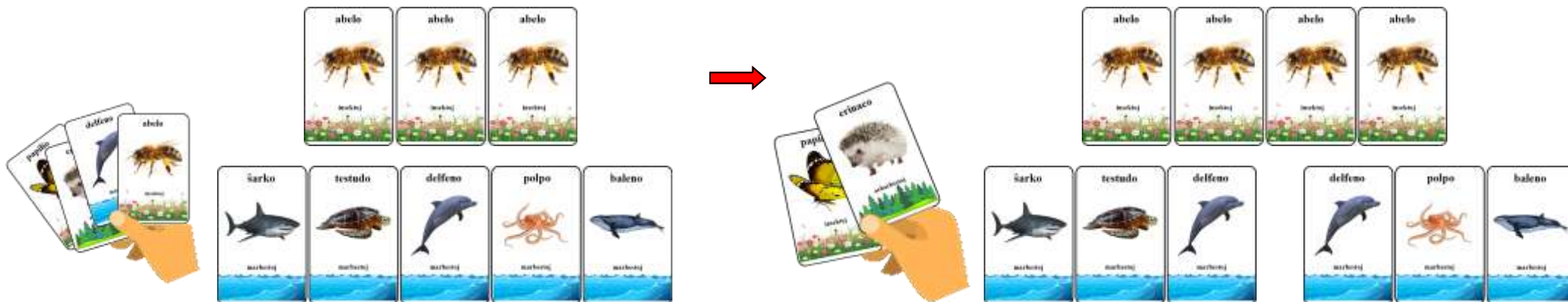
Por ludi :

- La ludanto elprenas la supran karton el la talono.
- Laŭ la kartoj kiujn li tenas, :
  - Li povas surtabligi kartajn grupojn (eventuale plurajn).
  - Li povas aldoni karton (eventuale plurajn) al grupo(j) jam kuŝita(j) surtable.

Kiam la ludanto ne povas (aŭ ne plu povas) ludi, la sekva ludanto ekludas.

Rimarko : Eblas rearanĝi la kombinaĵojn, kondiĉe ke ĉiuj grupoj estos validaj, kaj ke ĉiuj kuŝitaj kartoj restos surtable.

Ekzemplo : ĉi-sube, la ludanto rajtas aldoni abelon kaj delfenon por fari grupon de 4 kartoj kaj 2 grupojn de 3 kartoj.



Atentigo : La unua ludago por ĉiu ludanto devas esti surtabligi kombinaĵon pere de siaj propraj kartoj. Ĝis iu ne metis minimume unu grupon el siaj propraj kartoj, li ne rajtas uzi la kartojn kiuj kuŝas sur la tablo.

## Fino de la partio :

La ludo daŭras ĝis ĉiuj ludantoj ne plu havas kartojn enmane. La unua ludanto kiu sukcesis surtabligi siajn kartojn gajnas 1 poenton, la dua gajnas 2 poentojn, ktp. Post kvin partioj, la ludanto kiu akiris la malplej multe da poentoj gajnas.

# Grupigi bestojn (2)

3 aŭ 4 samaj bestoj



3, 4 aŭ 5 malsamaj bestoj el la sama kategorio

