mantelo **gantoj** **botoj** 	**koltuko** **kalsoneto** **pantofloj** 	**okulvitroj** **robo** **sandaloj**
okulvitroj **noktovesto** **ŝtrumpetoj** 	**ĉapelo** **t-ĉemizo** **jupo** 	**ĉemizo** **zono** **ŝorto**
bankostumo **brakhorloĝo** **botoj** 	**pulovero** **zono** **pantalono** 	**mantelo** **gantoj** **ŝuoj**

brakhorloĝo
kalsoneto
ŝtrumpetoj

sunokulvitroj
robo
sandaloj

noktovesto
brakhorloĝo
zorioj

t-ĉemizo
jupo
pantofloj

ĉapelo
ĉemizo
ŝorto

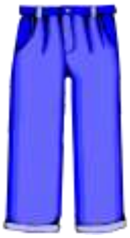
sunokulvitroj
bankostumo
zorioj

pulovero
pantalono
ŝuoj

koltuko
mantelo
ŝuoj

t-ĉemizo
kalsoneto
ŝtrumpetoj

koltuko **robo** **gantoj** 	**okulvitroj** **noktovesto** **zorioj** 	**pulovero** **jupo** **pantofloj**
ĉapelo **ŝorto** **botoj** 	**sunokulvitroj** **bankostumo** **sandaloj** 	**ĉemizo** **zono** **pantalono**

koltuko	**okulvitroj**	**sunokulvitroj**	**ĉapelo**
kalsoneto	**brakhorloĝo**	**gantoj**	**zono**
t-ĉemizo	**ĉemizo**	**pulovero**	**mantelo**
robo	**pantalono** 	**jupo**	**ŝorto**
noktovesto	**bankostumo**	**sandaloj**	**botoj**
ŝuoj	**zorioj**	**pantofloj**	**ŝtrumpetoj**

Ludreguloj

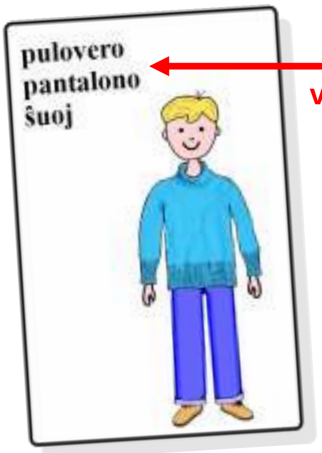
Vestoj

Ludo por 3 ĝis 6 ludantoj.

La ludo-materialo konsistas el 24 rektangulaj kartoj kaj 24 kvadrataj bildetoj.

La ludocelo :

Celas kolekti la 3 videblajn vestojn de la karto por gajni tiun kartón.
Ekzemplo, por akiri la ĉi-suban karton, la ludanto devas kolekti la 3 respondajn bildetojn : la pulovero, la pantalono kaj la ŝuoj.



Listo de la 3 necesaj vestoj por gajni la karton

La 3 respondaj bildetoj

Antaŭ la ludo :

Disdonu la tuton de la bildetaro inter ĉiuj ludantoj.

> Atentigo : Ĉar 24 ne estas dividebla per 5, kaze de 5 ludantoj, elektu la ulon kiu ricevos nur 4 bildetojn kaj permesu al li ludi unuavice.

La rektangulaj kartoj fariĝas la talono ; stakigu ilin dorsoflanke meze sur la tablo.
Ĉiu ludanto elprenas 2 kartojn el la talono.
Ĉiu rajtas rigardi siajn kartojn kaj siajn bildetojn sed ĉiu kaŝas ilin de la aliaj.

Gajni karton :

Kiam iu havas karton kaj la 3 respondajn bildetojn, li montras ilin al la aliaj ludantoj. La karton li gajnas, kaj metas ĝin dorsflanke antaŭ si. Li kaŝas denove la 3 bildetojn. Poste, alia ludanto rajtos peti unu el tiujn bil-detojn.

Por ludi :

La ludanto kontrolas ĉu li havas la 3 bildetojn por gajni karton. Li petas de iu mankantan bildeton.

> Atentigo : La ludanto ne rajtas peti veston, kiun li ne vidas sur siaj kartoj.

Ekzemplo : Marko, ĉu vi havas la puloveron ? — Jen, la pulovero.

Kiam la kontraŭulo havas la petitan bildeton, li donas ĝin kaj la ludanto rajtas peti alian vestaĵon.

Petro, ĉu vi havas la ŝuojn ? — Ne, mi ne havas la ŝuojn.

La ludagado de la ludanto haltas kiam li ne ricevis la petitan bildeton, aŭ kiam li jam gajnis siajn 2 kartojn.
Li eventuale elprenas 1 aŭ 2 kartojn el la talono por havi enmane 2 kartojn. La sekva ludanto ekludas.

La ludantoj ludas laŭvice. La ludo ĉesas je la elĉerpiĝo de la kartoj.

Fino de la partio :

La ludo daŭras ĝis ĉiuj kartoj estas gajnitaj, tiam, la ludanto kiu akiras la plej multe da kartoj gajnas.

Aŭtorino : Isabelle Saulnier.
http://ludoj.neowordpress.fr